Nr. 66

Österreich S 27 / Schweiz Fr. 3.50
Frankreich F 15.00 / Italien L 4500 / Niederlande f 4.60 / Spanien P 400

DM 3,50

BASTEI Jugend

Die Schlümpfe

Die Schlümpfe

Von Millionen Kindern in aller Welt gelesen

Mach mit!
Preisausschreiben mit vielen Schlumpfigen Gewinnen!

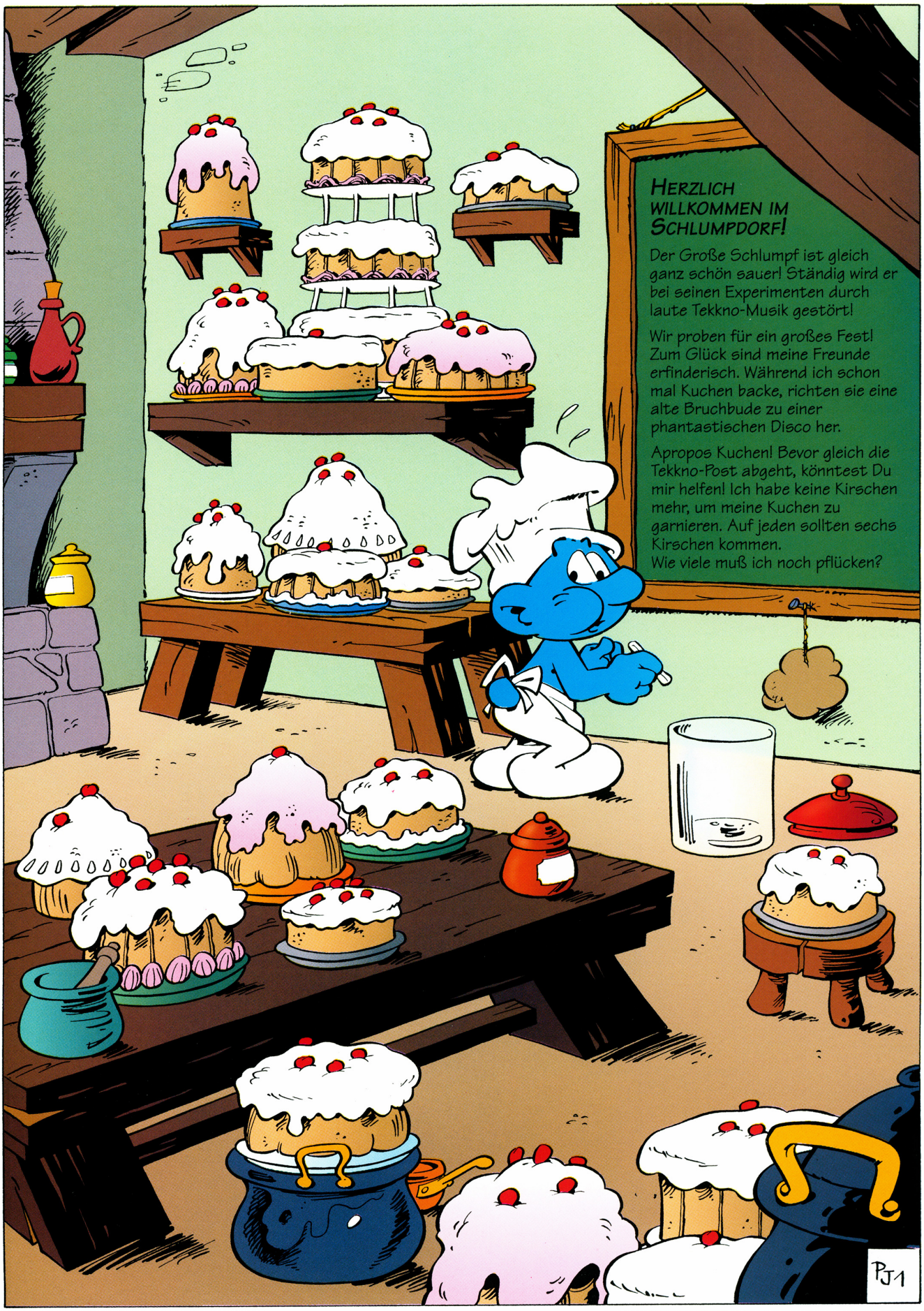
Jede Menge
Spiele, Rätsel und Schlumpfige Geschichten!

Das Schlumpfdorf im Tekkno-Fieber

Nur einer drückt kein Auge zu

© Peyo

4 393003 803508 60066



LÖSUNG: Dem Kochschlumpf fehlen 55 Kirschen.

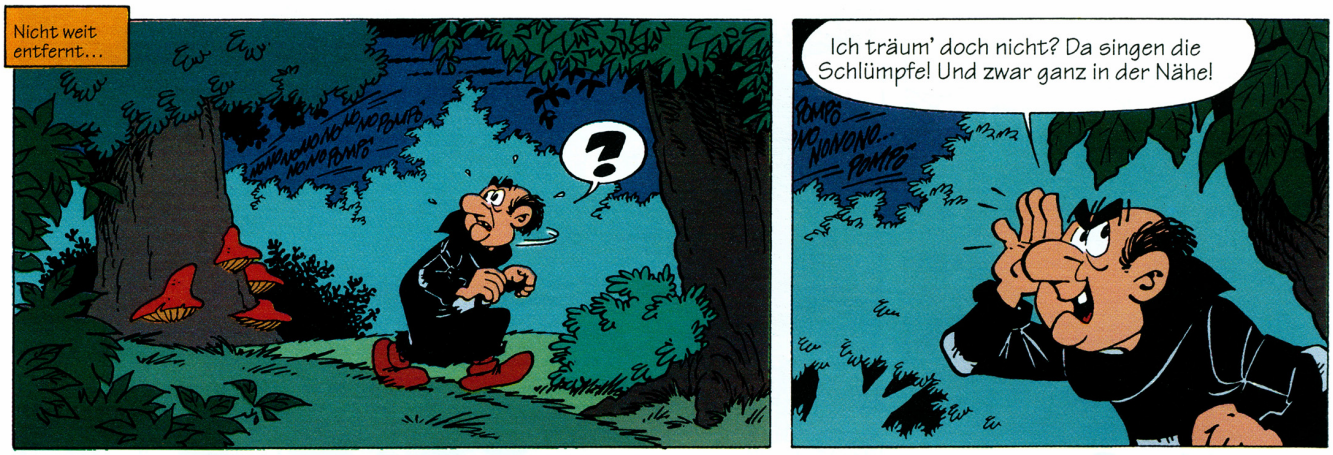
DAS SCHLUMPFDORF IM TEKKNO-FIEBER

Du kommst genau im richtigen Moment! Jetzt beginnt der Gesang!
BÖMPOPOM
DZIM
NANANANAAA, DIE SCHLÜMPFE SIND DA, NANANAAA...
SCHLUMPF, SCHLUMPFSCHLUMPFSCHLUMPF, NANAAAA...
POMPOPOM
NONONONONO
DZIM BONG
PON
NONONO
Was sagtest du, Großer Schlumpf?
ZU LAUUUTTTT!
NONONO
POMPOPOM
BLONG BOLONG
PON
Hört mal kurz auf! Der Große Schlumpf möchte etwas sagen!
DER KRACH IST JA ENTSETZLICH!
?
Wir müssen doch üben, damit es besser schlumpft!
Ja, ja, ich war ja auch mal jung, aber...
?
?
... es ist schon spät, und ich glaube, ihr solltet jetzt besser schlafen! AB INS BETT! MARSCH, MARSCH!
Manchmal muß man schon etwas Autorität schlumpfen!
Na gut, dann legen wir uns eben schlafen. Morgen früh schlumpfen wir weiter!
Ich hab' euch ja geschlumpft, daß der Große Schlumpf heute abend experimentiert und daß wir nicht so laut schlumpfen dürfen, weil sonst der Große Schlumpf...
TOING
© Peyo
Das sage ich dem Großen Schlumpf, du gemeiner Schlumpf!
Sei nicht traurig! Ich hab' ein Geschenk für dich!
12

SCHNIEF... wie nett, Überraschungsschlumpf! Und was ist drin?
Du wirst schon sehen!
KAWUM
HAHAHA HAHA!
WER SCHLUMPFT HIER NOCH SO EINEN KRACH? IHR BANAUSEN...
Das sag' ich dem Großen Schlumpf!
Pst!
Aaah, wie schlumpf' ich mich auf ein wenig Schlaf! Morgen experimentiere ich weiter...
In aller Frühe...
RZ
NONONONONONO NONO NONO
!
DZIM
NONONONONONONONO NONONONONONONONO
?!
Seid ihr von allen guten Geistern verschlumpft, die Leute so früh mit eurer Katzenmusik aus dem Schlaf zu reißen?
Aber Großer Schlumpf, es ist schon sechs!
?
?
Wir müssen für das Fest einfach noch mal proben!
Ja, ja... schon gut. Ihr könnt euren Krach meinetwegen außerhalb des Dorfes veranstalten. Ihr schlumpft mir die Ohren!
© Peyo
Pöh, er wird alt, der Große Schlumpf! Und was schlumpfen wir jetzt?
Ich hab' eine Idee! Wir könnten doch in dem verlassenen Haus auf der Lichtung schlumpfen!
3

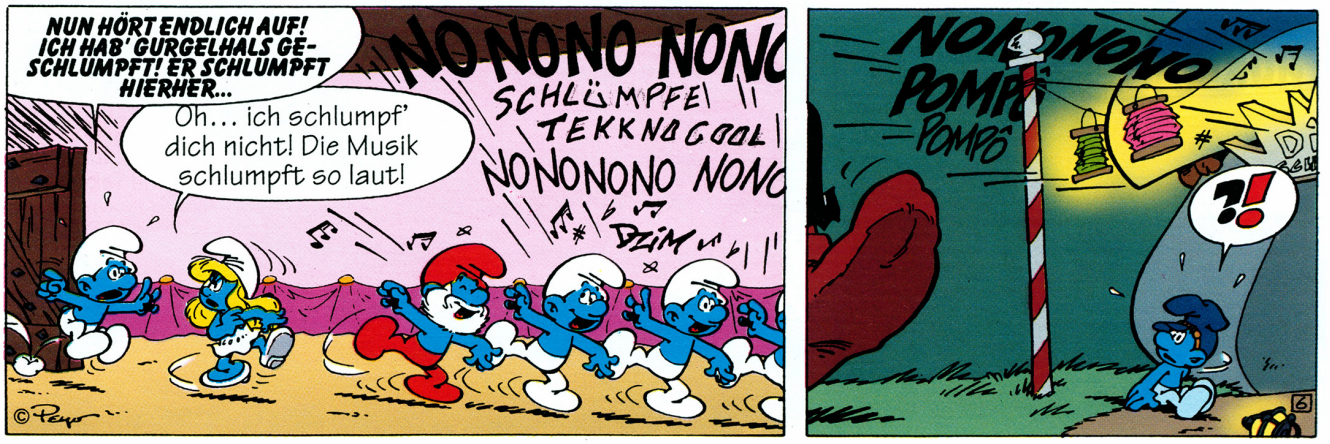
Wenig später...
Oje! Das ist ja eine jämmerliche Bruchbude!
Ich weiß, aber mit ein paar Handgriffen schlumpfen wir daraus einen Palast!
Zwei Tage später...
Nun, bald fertig mit der Arbeit?
Du kannst allen sagen, daß wir uns heute abend zur Generalprobe schlumpfen!
Punkt sechs in der Disco! Schlumpft alle!
Gehst du mit in die Disco, Schlumpfinchen?
Es wird schlumpfig spaßig!
Ich hole meine Trompete!
Am Abend...
Bin mit meinen Experimenten gut vorangeschlumpft! Jetzt ein kleiner Spaziergang, und dann ab ins Bett!
'n Abend Griesgram-schlumpf! Wo sind die anderen? Unser Dorf schlumpft wie aus-gestorben!
Sie sind alle in der Tekkno-Disco! Aber ich mag keine Discos!
Tekkno-Disco?
Sie haben die alte Bruchbude auf der Lichtung wieder in Schuß geschlumpft und nennen den Kasten jetzt Disco!
Da bin ich aber neugierig!
Ich nicht!
NONONO
POUET PON
BONG BOLONG
BOUM
POUET DZING
POMPÔ
Bitte sehr!
!
DISCO
Oh, Großer Schlumpf, du hier? Öh... öh... dies ist ein Abend für Jugendliche... öh, ich wollte sagen... für nicht ganz so alte...
Sag ruhig, daß ich schlumpfigmal so alt bin wie du!
POMPÔ NONO DZING
© Peyo
4

Nun, mein Kleiner, dann wollen wir mal! Ich schlumpfte schon in solchen Etablissements, als du noch in den Windeln lagst!
?!
NONONONO DZIM
!
NONONONONONO
NONONONO NONONO NONO
BLOING BLOING
POMPO POMPO
POMPO POMPO POMPO DZIM BLOING
Ich mag keine Discos! Da schlumpf' ich lieber draußen!
NONONONO NONO
Großer Schlumpf, wie fein! Schlumpf mit uns!
Aber nein, doch nicht in meinem Alter... HEEE...
NONO NONO
Hier! Einfach die Beine hochschlumpfen! So!
Einfach so?
NONO NONONONO
POMPO DZIM
Ich freue mich, den Ehrengast des heutigen Abends begrüßen zu dürfen! Willkommen Großer Schlumpf!
YIPPIEEH!
PON DZING
POMPO POMPO
HURRRAAAA!
Hihi! Ist ja wirklich ganz schlumpfig, eure kleine Fete hier!
NONONONONONO
POMPO DZIM POMPO POMPO
Gut, Großer Schlumpf! Prima!
NONONONONO
Pah! Welch ein Gejaule! Ich mag keine Tekkno-Discos!
© Peyo


Nicht weit entfernt...
?
Ich träum' doch nicht? Da singen die Schlümpfe! Und zwar ganz in der Nähe!
POMPÖ NO NONONO... POMPÖ

Ich mag es nicht, ganz allein zu schlumpfen, wenn sich die anderen amüsieren!
Aber ich mag's noch weniger, mit den anderen zu schlumpfen, wenn ich nicht allein bin!
GURGELHALS? Er .. er schlumpft zur Lichtung!!!
NONONONONO NONO NONO

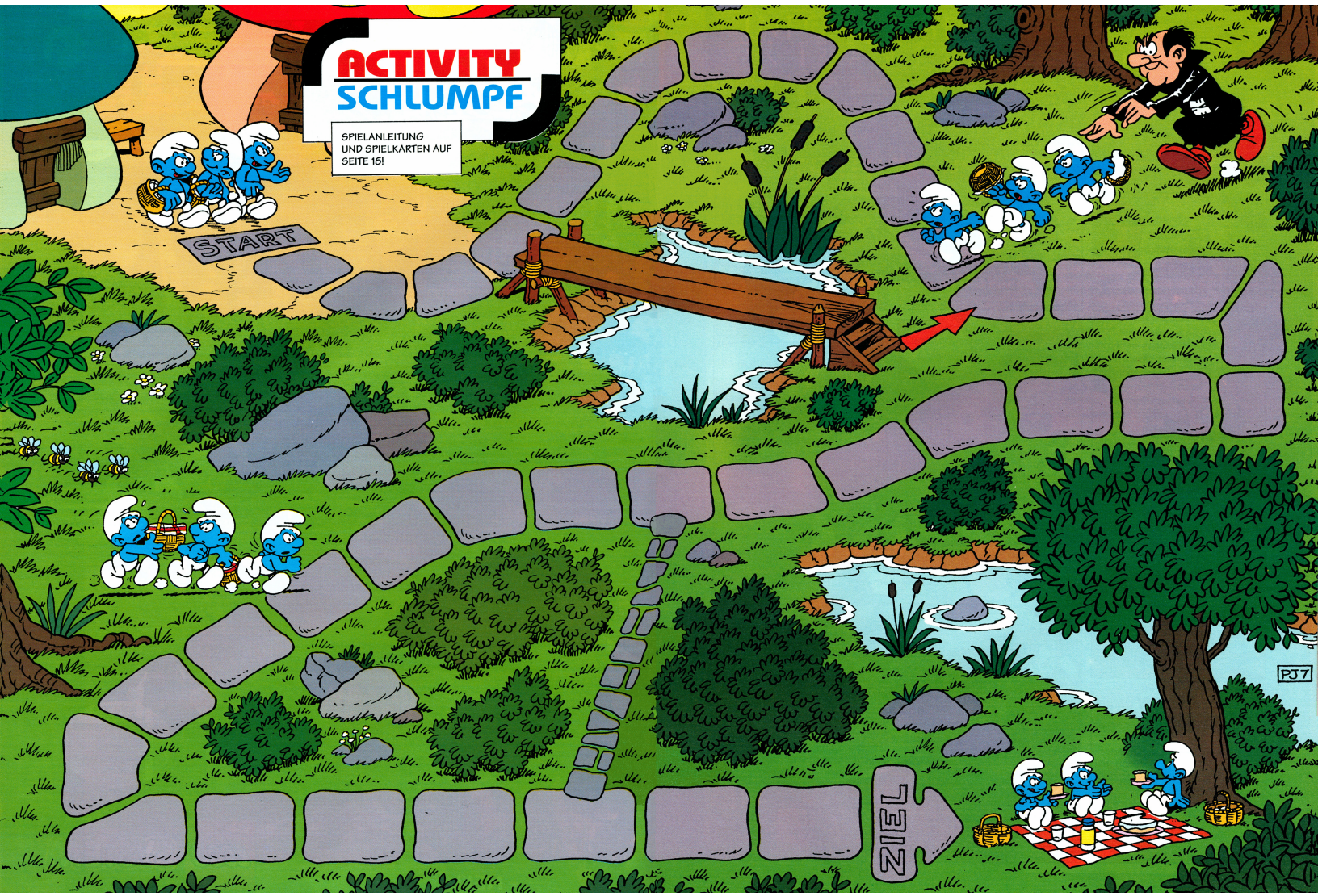
Schnell, schnell! Ich muß sie warnen!
NONONO NONONO
HALT! Dies ist ein Privat-Schlumpf! Den Clubausweis bitte!
ALARM! GURGELHALS IM ANMARSCH!
HE!


NUN HÖRT ENDLICH AUF! ICH HAB' GURGELHALS GE-SCHLUMPFT! ER SCHLUMPFT HIERHER...
Oh... ich schlumpf' dich nicht! Die Musik schlumpft so laut!
NONONO NONO
SCHLÜMPFE
TEKKNOCOOL
NONONONO NONO
DZIM
©Peyo
NONONONO
POMPÖ
?!
6

ALARM! GURGELHALS!
?
?!
IHR VERMALEDEITEN SCHLÜMPFE! ENDLICH HAB' ICH EUCH! RAUS DA!
BAF
BOUF
BOF
CRÂÂÂÂÂÂC
HUIIIIIII!!!
DISCO
GURGELHALS! HILFEEEEE!
SCHLUMPFE SICH, WER KANN!
Flucht zwecklos, vermaldedeites Schlümpfepack!
Mein Kontrabaß! Ich hab' meinen Kontrabaß verloren!
Egal! Komm jetzt!
KRRAACH
KNOL
Es ist dunkel, aber ich kriege euch trotzdem! HARHARHAR!
Da vorne ist eine Schlucht! Wir müssen Gurgelhals dorthin locken! Schlumpf deine Laterne an, Muskelschlumpf!
BUHUUUU! Er hat meinen Kontrabaß geschlumpft!
Verstanden!
7
© Peyo

HUHU, GURGELHALS! Wir sind hier! Du schlumpfst uns nie!
HE!
GRRRAAARRR!
Hopp!
HIHIHI!
AAAAAAAA
BONG
Nun?
Alles in Ordnung! Er hat sich ganz schön den Kopf gestoßen!
Wir können ihn dort nicht schlumpfen lassen! Wegen der Füchse!
Und wegen der Wölfe...
Hm... Stimmt! Gut! Wir schlumpfen ihn zu seiner Bruchbude!
Puh! Ist der schwer!
Haltet durch! Gleich haben wir's geschlumpft!
Gut! So kann er uns nicht mehr schlumpfen!
Wenn ich daran denke, was er mit unserer Disco geschlumpft hat...
Oh... aber .. wo bin ich?
NONONO NONONONONONONO
SCHLÜMPFE
TECKKNO
LALALA
O NEIN!
ALLE IM TAKT!
SCHLUMPFIG!
Ich mag keine Takte!
ENDE
Schlumpft mal her! Ich hab' eine Idee!
DIE SCHLÜMPFE!
Sie haben mich gefesselt! Aber... was machen sie jetzt?

...DIE KANONENKUGEL SPRENGT DIE PIRATENBRIGG IN STÜCKE...
BANG!
...ABER IM HANDUMDREHEN BAUEN DIE PIRATEN EIN FLOSS DARAUS. KÖNNEN SIE ENTWISCHEN...?
SLAM!
NEU
★ 6289 Piraten-brigg
★ 6296 Piratenversteck mit Schiffswrack
★ 6248 Totenkopf Vulkan
KLAR ZUM ENTERN! KAPERT DIE GALEONE DES GOUVERNEURS!
ACHTUNG MÄNNER, DIE PIRATEN GREIFEN AN! SICHERT DEN SCHATZ UND DIE GEFANGENEN!
★ 6280 Gouverneurs-Galeone
★ NEU
LEGO SYSTEM
© 1996. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. 924817/96


ACTIVITY
SCHLUMPF
SPIELANLEITUNG
UND SPIELKARTEN AUF
SEITE 16!
START
ZIEL
PJ 7

SCHLUMPFEREIEN

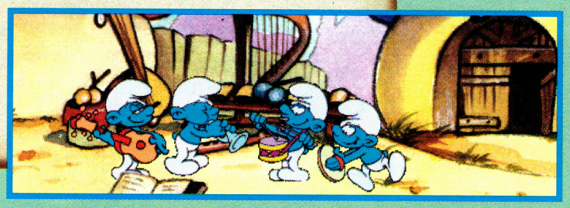
kaune, dalheimer, hackethal und partner. köln

INFOGRAMES
ENTERTAINMENT

präsentiert

DIE SCHLÜMPFE
DER TELETRANSPORTIERSCHLUMPF

Die Geschichte:
Gurgelhals hat Schlumpfine gekidnappt und hält sie gefangen.
Doch Papa Schlumpf findet Rat in seinem Zauberbuch: Mit dem „Teletransportier-schlumpf" kann sie befreit werden.
Die mutigsten Schlümpfe machen sich auf, aus allen Teilen des Landes die notwendigen Zauberdinge für den Teletransporter zusammenzutragen.



- Der ideale Familienspaß für bis zu 4 Spieler
- Denk-, Geschicklichkeits- und Actionspiele
- Individuell einstellbarer Schwierigkeitsgrad
- Kommentare und Ratschläge von Papa Schlumpf helfen den Kindern
- 45 Min. Zeichentricksequenzen
- **Neu und Exklusiv: Das Eltern-Menü**

© Peyo - 1996
Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

Im guten Fachhandel erhältlich

INFOGRAMES
ENTERTAINMENT

PC CD-ROM

CD-i

Windows 95

Infogrames Entertainment GmbH
Im Mediapark 5 · 50670 Köln

ACTIVITY SCHLUMPF

DAS SPIEL FÜR AKTIVE SCHLÜMPFE

Activity-Schlumpf kannst Du zu zweit, aber auch mit bis zu drei Freunden spielen. Spielfeld ist das große Bild auf den Seiten 12 und 13. Jeder Mitspieler bekommt eine Spielfigur und stellt diese auf das Startfeld. Einen Würfel braucht Ihr nicht. Wer gewinnen möchte, muß aktiv sein!

Zunächst werden die Spielkarten auf dieser Seite, am besten alle zusammen, auf einen Karton mit einem neutralen Untergrund geklebt und dann erst ausgeschnitten. Diese Karten werden nun gemischt und mit der Rückseite nach oben gelegt. Nun entscheidet Ihr, wer anfängt. Abwechselnd zieht jeder Spieler eine Karte. Auf dieser steht die Aufgabe, die er erfüllen muß. Die Zahl oben rechts gibt an, wie viele Felder er vorrücken darf. Erfüllt er die Aufgabe nicht, muß er aussetzen.

Wer eine Karte gezogen hat, darf die Spielkarte erst dann zeigen, wenn er die Aufgabe gelöst hat oder sagt, daß er sie nicht lösen kann. Die benutzten Karten werden auf einen Stapel gelegt. Ist der alte aufgebraucht, wird der neue Stapel gemischt und wieder mit der Unterseite nach oben gelegt. Dann geht's weiter.

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Du machst ein Wetthüpfen. Spring einmal um den Tisch und rufe dabei laut:
Ich bin der König der Frösche!

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Gurgelhals hat dich entdeckt. Um der Falle zu entgehen, reißt Du das Fenster auf und rufst:
Ich bin kein Schlumpf, ich bin nur eine Kaffeekanne!

ACTIVITY SCHLUMPF 1

Ein Bach versperrt den Weg. Du mußt zum anderen Ufer schwimmen. Hüpfe einmal um den Tisch, mache mit den Armen Kraulbewegungen und sage dabei laut: Gluck! Gluck! Gluck!

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Du hast Hunger und naschst wilden Honig. Die Bienen sind sauer. Um sie auszutricksen, legst Du Dich mit dem Bauch auf einen Stuhl, flatterst mit den Armen und summst: Alle meine Entchen...

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Jemand erzählt einen blöden Witz. Um ihn nicht zu verletzen, lachst du, indem du mit den Zeigefingern die Mundwinkel auseinanderziehst und laut rufst:
BOH, Ey! Ist das komisch!

ACTIVITY SCHLUMPF 4

Alle denken an deinen Geburtstag! Du bist gerührt, gehst zum Fenster, reißt es auf und rufst:
Ich liebe euch!

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Du hast zuviel von dem wilden Honig genascht und jetzt Bauchweh. Wälz Dich auf dem Boden und rufe in zehn verschiedenen Tonhöhen: Au! Mein Bauch!

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Du bringst Deine Freunde zum Lachen und schneidest Deine lustigsten Grimassen. Dir bleibt eine Minute, bis der erste gelacht haben muß.

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Ihr langweilt euch beim Picknick. Deshalb läßt Du die anderen raten, welche Melodie Du summst, während Du gleichzeitig an Deinem Daumen lutschst. Eine Minute Zeit.

ACTIVITY SCHLUMPF 4

Aus Versehen bist Du in eine glitschige Pfütze getreten und der Länge nach hingeflogen. Zeige Deinen Mitspielern, wie es dazu kam!

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Du hast Deinen Picknickkorb vergessen. Zum Glück bekommst Du von einem Freund ein Siebenwurzbrot. Wirf Deinem Gegenüber ein Kußhändchen zu und rufe: Du bist ein Goldschatz!

ACTIVITY SCHLUMPF 4

Ihr seid in der Nähe von Gurgelhals Bruchbude. Der Wind weht einen strengen Geruch herüber. Öffne das Fenster und rufe laut:
Hier stinkt's wie in einem Fuchsbau!

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Gurgelhals ist in der Nähe. Ihr müßt mucksmäuschenstill sein. Dich überkommt ein Lachreiz. Unterdrücke ihn. Schau einem Mitspieler eine Minute lang fest in die Augen, wackel dabei mit den Ohren, ohne zu grinsen oder zu lachen!

ACTIVITY SCHLUMPF 1

Ihr seid Gurgelhals entkommen. Du machst Deiner Freude Luft, indem Du laut loslachst und rufst:
Ich bin ja so glücklich!

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Gurgelhals ist hinter Dir her.Du befreist Dich von allem Ballast. Leg den Inhalt Deiner Hosentaschen auf den Tisch und frage: Ist das nicht schön? Einer der Mitspieler muß zustimmend nicken oder "ja" sagen.

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Um Gurgelhals zu entkommen, fliehst Du über eine Schlucht, bist aber nicht schwindelfrei. Halte Dir mit einer Hand die Augen zu und hüpfe innerhalb einer Minute um den Tisch bis zu Deinem Platz.

ACTIVITY SCHLUMPF 3

Auf einer Wiese entdeckst Du eine Schlange. Damit sie nicht beißt, tarnst Du Dich selbst als Schlange. Krieche auf dem Bauch um den Tisch, ohne seitlich zu rollen und Deine Arme und Beine zu benutzen.

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Damit der Ausflug nicht langweilig wird, vertreibt Ihr Euch die Zeit mit Pantomimen. Deine Mitspieler müssen raten, was Du darstellst: eine Kaffeekanne.

ACTIVITY SCHLUMPF 4

Es ist heiß. Einer Deiner Freunde hat unerträglichen Durst.
Du gehst rasch in die Küche, füllst einen Teelöffel bis zum Rand mit Wasser, nimmst ihn in den Mund und trägst ihn so zum Spieltisch zurück.

ACTIVITY SCHLUMPF 2

Ihr seid weit weg vom Schlumpfdorf. Dreh Dich zehn Mal um Deine eigene Achse und rufe dabei ganz laut:
Ich habe Heimweh!

Törööö

Kinder aufgepaßt!

Jetzt gibt es meine leckere Törööö-Torte, mit vieeeel Schokolade und kleinen bunten Zuckerstückchen. Aus der Verpackung könnt Ihr einen tollen Zirkus basteln.

Eine Spielbox mit einer Sammelfigur von mir oder einem meiner Freunde findet Ihr in jeder Packung.

Holt Euch jetzt den tollen Spiel- und Sammelspaß und probiert meine leckere Törööö Schokoladen-Sahne-Kindertorte. Jetzt überall bei Eurem Kaufmann in der Tiefkühltruhe.
Die mag ich am liebsten. Törööö.

© '96 hör + lies

Gewinn-Coupon

Gewinn 1 von 99
Benjamin Blümchen
Sammelsets

Deine Adresse: _____

Einfach ausschneiden - ausfüllen und gewinnen!

Wenn Ihr ein Set mit allen 6 Sammelfiguren gewinnen möchtet: Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine ausreichend frankierte Postkarte kleben und senden an: Conditorei Coppenrath & Wiese · Heerstrasse 9 · 49492 Westerkappeln

Einsendeschluß ist der 30.09.1996. Unter allen Einsendungen werden die 99 Sets verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Viel Glück! Törööö.

Conditorei Coppenrath & Wiese

Die Schlümpfe
POSTER
©Peyo

SCHLUMPFEREIEN

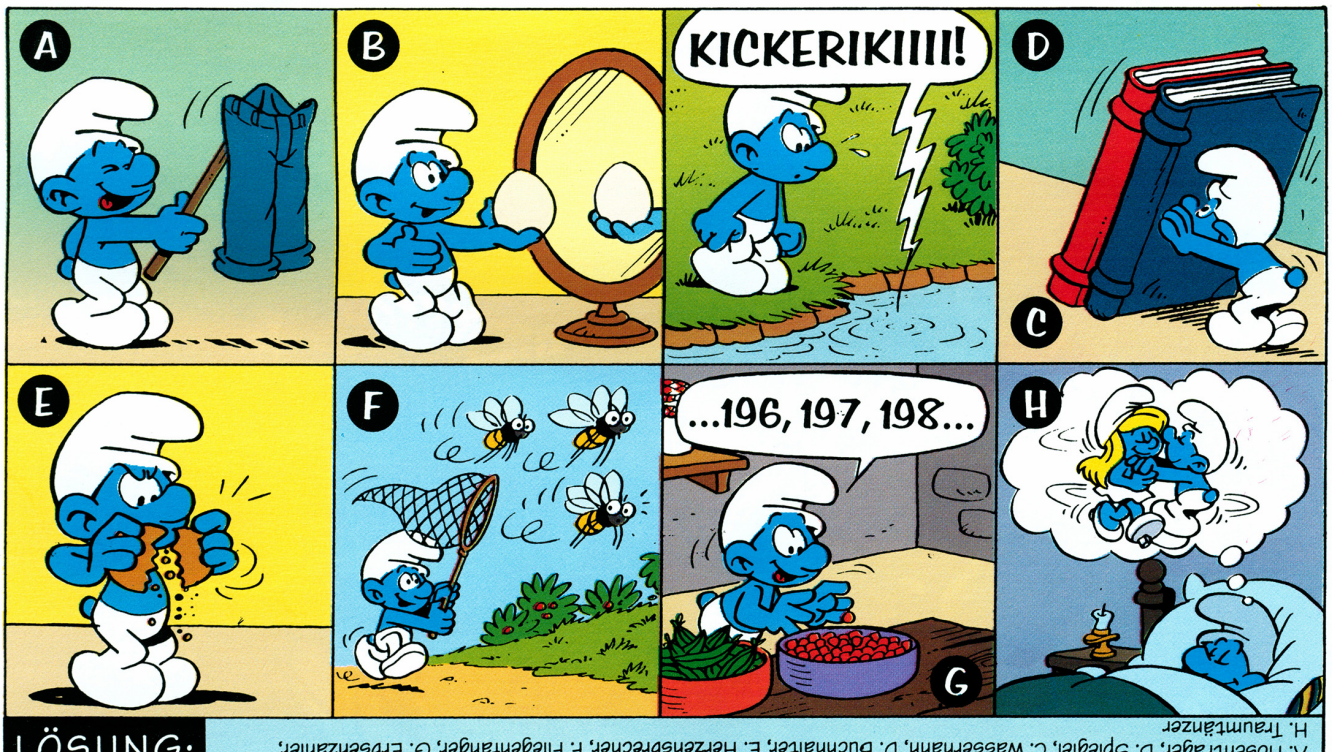
Raten mit den Schlümpfen

O Schreck! Lauft schnell weg!

LÖSUNG: Sie haben Angst vor Gurgelhals!

Schlumpfiges Begriffe-Raten

Welche Dinge zeigen die Schlümpfe in diesen Zeichnungen?



LÖSUNG: A. Hosenträger, B. Spiegel, C. Wasserhahn, D. Buchhalter, E. Herzensbrecher, F. Fliegenfänger, G. Erbsenzähler, H. Traumtänzer

Wie der Malerschlumpf den Schlumpfismus erfand

Es war einmal ein Schlumpf,
der sein Leben der Malerei gewidmet hatte.
Unermüdlich brachte er die Landschaft, das Dorf der Schlümpfe,
seine Bewohner und ihr Leben auf die Leinwand.

Eines Morgens hatte der Malerschlumpf seine Staffelei hoch oben auf der Spitze eines Hügels aufgebaut. Mit sicheren, wohlüberlegten Pinselstrichen trug er die letzten Farben für einen „Sonnenaufgang über dem Fluß der Schlümpfe“ auf.

In diesem Moment kam der Brillenschlumpf vorbei und machte eine Bemerkung, die ihm schon lange auf dem Herzen lag:

„Sehr hübsch! Schlumpfig ausgeführt! Doch leider kann man keine Entwicklung deines Stils feststellen!“

„Was willst du damit sagen?“ schrie der Malerschlumpf aufgebracht auf.

„Nun ja, die Malerei hört nicht damit auf, die Natur getreulich abzubilden. Du solltest viel mehr deiner Phantasie freien Lauf lassen, Formen und Farben schlumpfen, graphisch experimentieren... kurz gesagt, einen ganz persönlichen Stil entwickeln!“

Der Malerschlumpf dachte lange über diese Frage nach. Am nächsten Morgen zeigte er dem Brillenschlumpf eine Landschaft mit einer grünen Sonne, einem violetten Himmel und orangefarbenem Gras.

„Sehr interessant, was die Farbigkeit angeht!“ verfügte der Brillenschlumpf. „Aber was die Ausdruckskraft angeht, finde ich es ein wenig schlumpfig!“

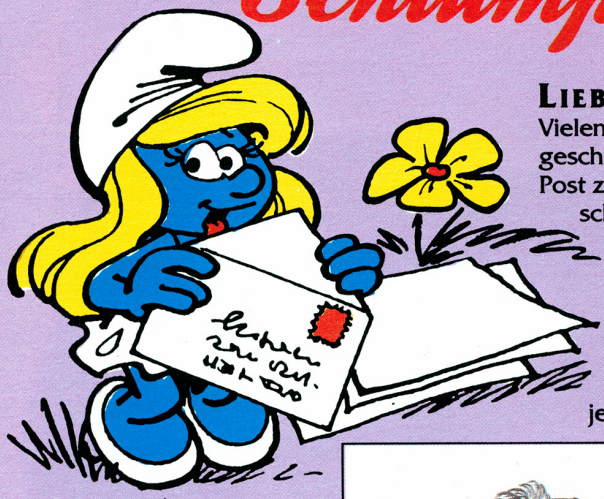
Der Malerschlumpf verdoppelte seine Bemühungen und warf eine halluzinierende Landschaft auf die Leinwand. Winzige nur stecknadelgroße Schlümpfe rannten dort zwischen Pilzen in bedrohlichen Formen... Der Brillenschlumpf war begeistert und pries das Gemälde als erstes Werk der Malerei des Schlumpfismus.

Der Malerschlumpf war Feuer und Flamme und lud nun das Schlumpfinchen ein, ihm Modell zu stehen. In einer Sitzung sprühender Kreativität führte er ein Porträt aus, das von einer unglaublichen, schlumpfistischen Kühnheit geprägt wurde.

Doch leider war das Schlumpfinchen von dem Ergebnis überhaupt nicht angetan. Und wie immer, wenn dieses charmante Geschöpf unzufrieden ist, zeigt sie sich manchmal höchst ungalant... Schlumpfinchen fing an, auf den Kopf des Malerschlumpfs den Inhalt sämtlicher Farbtöpfe und -tuben auszugießen und auszuspritzen. Als sie schließlich den Ort verließ, hatte sich der Malerschlumpf selbst vielfarbig in ein Hauptwerk des Schlumpfismus verwandelt.

Der Malerschlumpf wollte seine Erfahrung mit dem Brillenschlumpf teilen. Er verschaffte sich einen Kübel mit knallroter Farbe und goß ihm den Inhalt über den Kopf. Dieses Ereignis gilt noch heute als letztes Manifest der Bewegung des Schlumpfismus.

Schlumpfinchens Postseite



Liebe Freundinnen und Freunde!
Vielen, vielen Dank für die zahlreichen Briefe, die Ihr uns geschlumpft habt! Es ist einfach schlumpfig schön, so viel Post zu bekommen! Der Muskelschlumpf mußte ganz schön schwitzen, bis er alle Postsäcke in mein Häuschen geschlumpft hatte! Wir haben uns dann alle wieder zusammengesetzt und Eure schlumpfigen Gedichte, Sprüche, Fragen und Ideen gelesen! Viele von Euch haben tolle Bilder dazugelegt! Leider können wir Euch auf dieser Seite nur ein paar vorstellen, aber Ihr wißt ja, daß jeder Brief von uns beantwortet wird! Wer uns schreiben möchte, schlumpft seine Post an: **Die Schlümpfe Stichwort: Schlumpfinchens Postseite · Bastel-Verlag Postfach 200 180 · 51431 Bergisch Gladbach**

◄ Den bösen Zauberer Gurgelhals mit dem Großen Schlumpf stellt uns der achtjährige Kai Bauer aus der Burgstraße 30 in 76848 Wilgartswiesen vor. Er hofft, daß es uns gefällt! Na, und wie, lieber Kai! Danke schön!

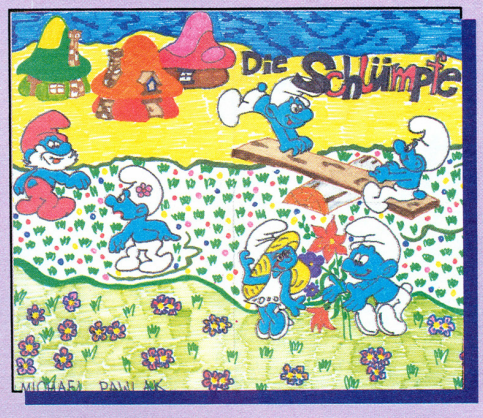
Aus CH-3084 Wabern, Viktoriastr. 33, stammt dieses schlumpfige Bild. Gezeichnet hat es Natascha Di Sano. Natascha ist zehn Jahre alt und hat auch folgendes Gedicht geschrieben:

Marcel Pickardt, Moskauer Str. 40 in 10997 Berlin, hat uns dieses ausdrucksstarke Schlumpfbild geschickt. Danke, Marcel! ►

Eine Laus

In einem Haus sitzt eine Maus,
und diese Maus hat eine Laus.
Maus und Laus sehen sich
dann und wann
gemeinsam im Fernsehen die
Schlümpfe an!

Vielen Dank, liebe Natascha!



Frühlingswald

Ich gehe durch den Winterwald
und rieche, es wird Frühling bald.

Hinter mir läuft Schlumpfinchen her,
wir beide laufen kreuz und quer.

Wir haben keine Langeweile
und auch noch keine müden Beine.

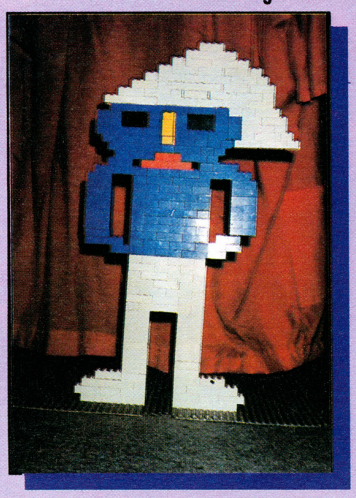
Plötzlich staunen wir, ei, ei, ei,
da hat der Osterhas' gelegt ein Ei.

Ja, es wird Frühling bald,
dann ist es nicht mehr kalt,
und wir können spielen im Frühlingswald.

Ein schlumpfiges Gedicht hat uns Julis Hilchenbach, Rohrbergstraße 4, 53797 Lohmar, geschickt. ◄ Bitte schön:

◄ Dieses schöne Bild hat Michael Pawlak, Kleeweg 1 in 26632 Ihlow-Simonswalde ausgemalt. Michael schreibt, daß ihm am besten der Bastelschlumpf und der Muskelschlumpf, der Naturschlumpf, der Bäckerschlumpf und der Gärtnerschlumpf, sowie der Große Schlumpf und Schlumpfinchen gefallen. Vielen Dank, lieber Michael.

▼ Folgenden Brief bekam ich von Thorina Zastrow, Weidefelder Weg 2 in 24376 Kappeln:
„Liebes Schlumpfinchen! Ich bin 7 Jahre alt und ein großer Fan von Euch. Darum habe ich mit meiner Schwester Relana einen Schlumpf aus Legosteinen gebaut. Das Foto schicke ich Euch mit. Ich hoffe, es gefällt Euch!"



Und ob es uns gefällt! Schlumpfigen Dank, liebe Thorina!

Zum Schluß noch ein:

Schlumpferick

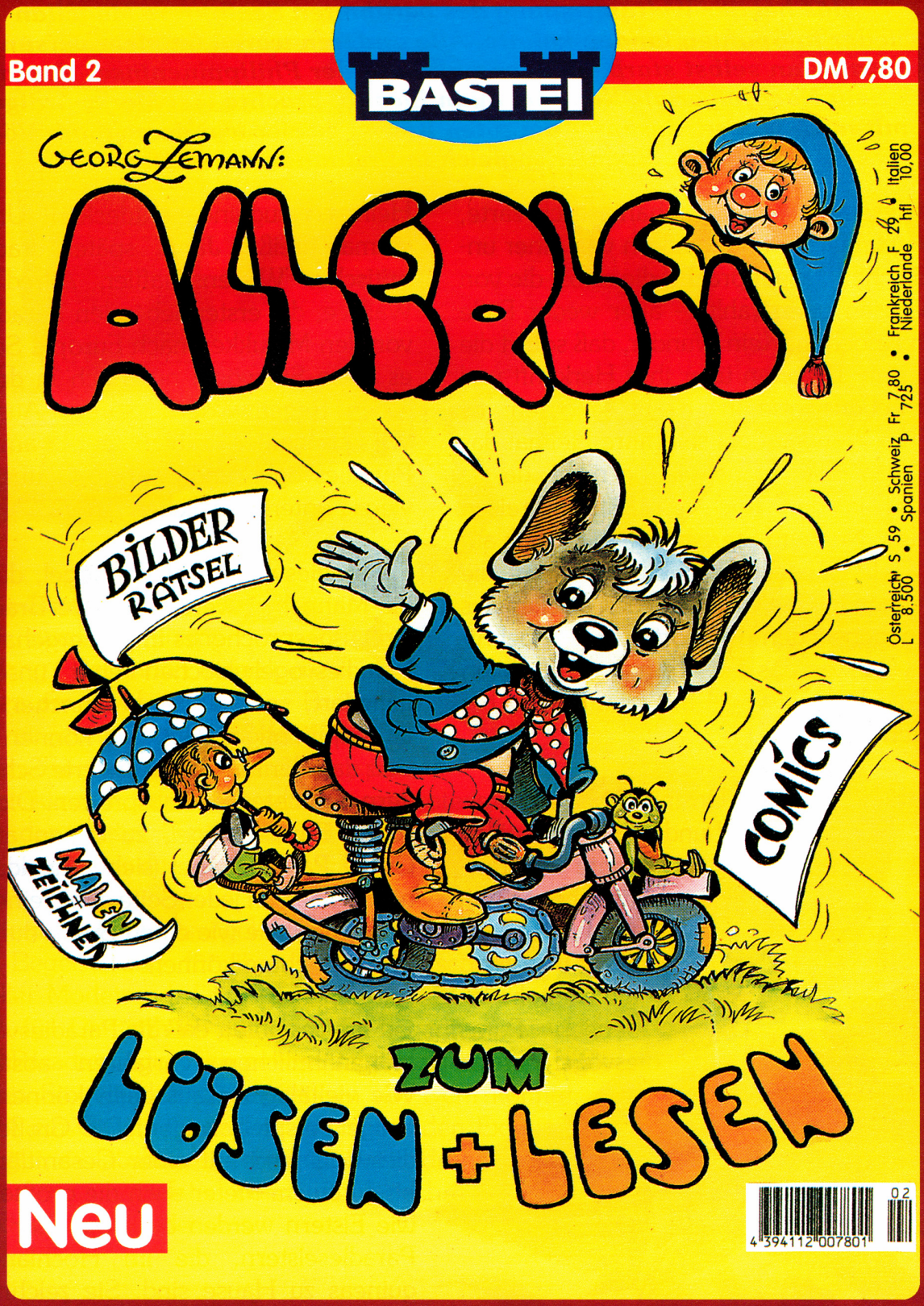
Einst knurrte einem Schlumpf
gar schrecklich der Magen,
das war wirklich nicht lange gut zu ertragen.

„Gleich gibt's was zu beißen!",
ließ der Koch verheißen!

Da hörte der Schlumpf sofort auf mit den Klagen!

Für Kinder nur das Beste!

Im Bahnhofsbuch- und Zeitschriftenhandel



Die „Vögel aus dem Paradies"

Im Jahre 1522 lief mit der „Victoria" ein ganz besonderes Schiff in den Hafen von Sevilla ein. Es war das einzige einer Fünfer-Flotte, das bei der Weltumseglung des berühmten Seefahrers Magellan wieder in Spanien landen konnte. Alle anderen waren im Meer versunken. Magellan selbst starb ein Jahr zuvor auf der Philippineninsel Mactan. Sein Nachfolger als Kapitän, Juan Elcano, brachte viel Merkwürdiges mit nach Hause, darunter die toten Körper zweier wunderschöner Vögel, die die Spanier sogleich in Erstaunen versetzten.

Diese Vögel hatten phantastisch zarte, wunderbar feine Federn von einer unglaublichen Farbenpracht, die selbst die von Papageien überstrahlte - aber weder Füße noch Knochen. Kein Wunder, daß sofort die wildesten Theorien über ihre Herkunft und ihre Lebensweise ins Kraut schossen: Es mußten Wundervögel sein, ihre Heimat das Paradies. Füße bräuchten sie nicht, da sie ständig in den höchsten Lüften kreisen würden. Nur zum Sterben ließen sie sich auf die Erde nieder. Ihre Eier würden die Weibchen in eine Grube auf den Rücken des Männchens legen und dort im Fluge bebrüten. Und was das Futter anginge, könnten sich die Paradiesvögel mit Himmelstau begnügen...

Natürlich war das Unsinn. Aber erst dreihundert Jahre später konnte ein französischer Naturwissenschaftler, René Lesson, die ersten lebenden Paradiesvögel in ihrer Heimat Neuguinea entdecken. Und noch einmal dreißig Jahre später brachte ein britischer Wissenschaftler, Alfred Russell Wallace, die ersten lebenden Paradiesvögel von den Molukken nach Europa. Sonst gibt es diese Singvögel nur noch in den tropischen Regenwäldern Nordost-Australiens. Wissenschaftler zählen zur Familie der Paradiesvögel rund zwanzig Gattungen mit vierzig unterschiedlichen Arten.

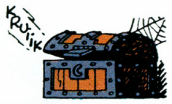
Paradiesvögel sind Balzvögel, das heißt: die Männchen werben um die Braut durch ein ausgesprochenes Imponiergehabe. Sind Paradiesvogelweibchen eher unscheinbar gefiedert, müssen die Männchen um so farbenprächtiger sein. Sie können bei der Balz darüber hinaus verlängerte Schmuckfedern aufrichten und abspreizen. Die eigentlichen Paradiesvögel, zu denen auch der Große Paradiesvogel (siehe Abbildung) gehört, haben an jeder Seite ganz feine seidige Federn, die sie wie einen Busch durch Muskeln aufrichten können.

Man vermutet, daß die Paradiesvögel von krähenähnlichen Vorfahren abstammen. Wie vielfältig sie aussehen können, sollen einige Beispiele zeigen. Die Großen Paradiesvögel sind mit einer Gesamtlänge von bis zu einem Meter auch die größten. Groß wie Elstern werden die Vögel der Gattung Paradieselstern, die im Hochland Neuguineas zu Hause sind. Sie zeichnen sich durch einen besonderen Federkragen am

Hals aus. Strahlenparadiesvögel werden knapp 40 cm lang. Bei ihnen tragen die Männchen am Kopf sechs lange Federstrahlen mit je einem Wimpel am Ende. Mit nur 15 cm Körperlänge ist der Königsparadiesvogel der kleinste, aber mit seinem samtroten Gefieder, der weißen Unterseite und dem grünen Halsring auch einer der schönsten.

Nachdem die Paradiesvögel in Europa bekannt wurden, folgte auf die Begeisterung für ihre Schönheit schon bald ein unheilvoller Modetrend: Die prächtigen Federn wurden als Schmuck für Damenhüte entdeckt. Es begann eine wilde Jagd auf Paradiesvögel. Skrupellose Jäger schlachteten die prächtigen Singvögel zu Zigtausenden ab! Dem konnte erst 1924 ein Gesetz Einhalt gebieten, das den Export aus Neuguinea absolut untersagte. Jetzt droht den Vögeln eine neue Gefahr: durch die fortschreitende Rodung des Regenwaldes.

DAS KLEINE PHANTOM



HUHUUU UUU
?
!

Habt ihr das gehört? Was war das?
Da... da... das Gespenst!
Ich hab' euch doch eindringlich gewarnt, oder?
?
HIHUU
GRRRR

WAF WAF WAF
WAF
WAF

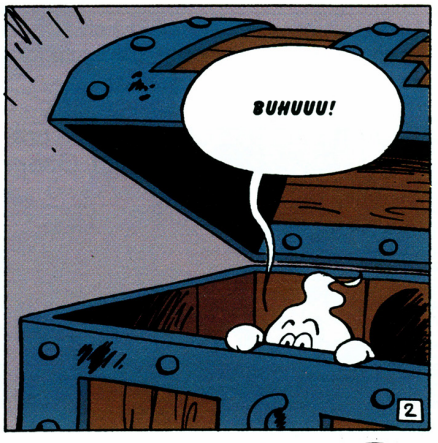
Jetzt hört man nichts mehr!
Tappsy hat dem Gespenst Angst eingejagt!
Nein! Seht doch! Da oben!

BUHUUU
Eine Eule! Eulen schlumpfen so!
Da fliegt ja dein Gespenst! Hihihi!
Puh! Fast hätte ich richtig Angst gehabt!

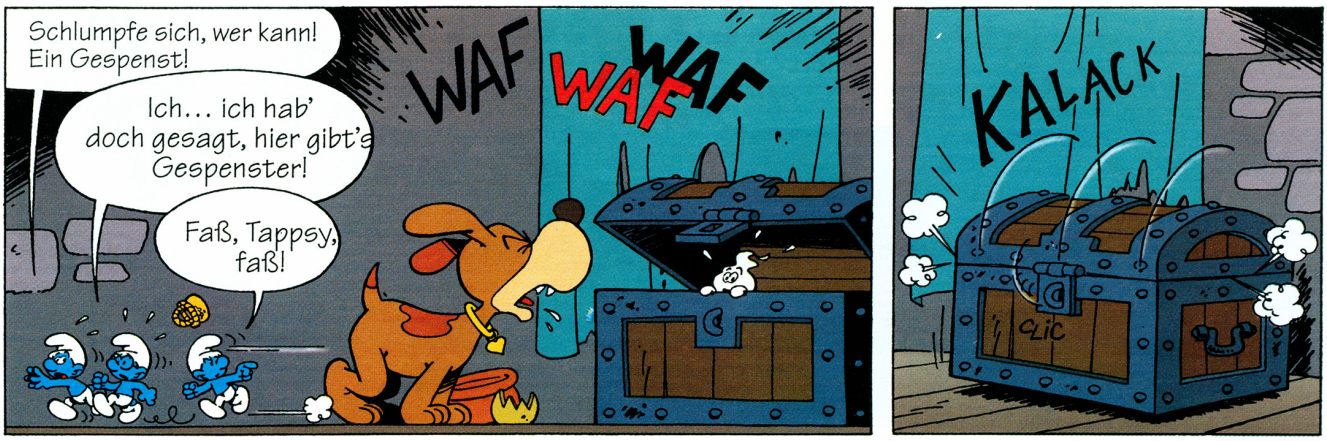
Schlumpft mir nach! Mit Tappsy haben wir nichts zu befürchten!

Uff! Ganz schön anstrengend, so eine Treppe hoch zu schlumpfen!
He! Schlumpft euch die Truhe an! Vielleicht liegt ein Schatz drin!

UHAAA! Vorsicht! Sie öffnet sich!
KRUIIIIIIK
?
SNIF SNIF
GRRRR


BUHUUU!
2

©Peyo


Schlumpfe sich, wer kann! Ein Gespenst!
Ich... ich hab' doch gesagt, hier gibt's Gespenster!
Faß, Tappsy, faß!
WAF
WAF
WAF
KALACK
CLIC

BUHUUUU... Schnief... Buhuuu... schnief... schnief...
?
?
GRRR GRR
BUHUUU
SNIF! SNIF!
Es... es weint ja...
Tatsächlich!
Bei Fuß, Tappsy!
Ein Gespenst, das weint, kann gar nicht so schrecklich sein! Schlumpft mir! Der Deckel ist schwer!

BUHUUUU! Schnief... schnief...
Oh... ist das ein kleines Gespenst!
Warum weinst du?
Hab keine Angst! Wir sind Schlümpfe und sehr, sehr nett!
Schnief... ich... ich weine, weil ich so ein jämmerliches Gespenst bin! Ich bin zu klein! Niemand fürchtet sich vor mir! Und ich hab' Angst vor großen Hunden!

Aber das ist unser Hund! Er heißt Tappsy! Er ist sehr nett! Du kannst ihn streicheln, wenn du möchtest! Er schlumpft dir nichts!
SCHLAP
SLURP
Gib dem kleinen Gespenst Pfötchen, Tappsy!
Ich bin so unglücklich, ein Gespenst zu sein, vor dem sich niemand fürchtet! SCHNIEF!
Etwas Angst kann man schon vor dir haben, und wenn du größer wärst, wärst du ein ganz schreckliches Gespenst!
Hättest du Lust, mit uns zu picknicken, kleines Gespenst?
3

©Peyo

Glaub mir, kleines Gespenst! Du solltest mit Ketten rasseln, etwa so! Da schlottert jeder mit den Knien!
Ich hab' doch schon alles versucht!
He! Seht mal, wer da schlumpft!
MIAM BURP

Hier war ich schon lange nicht mehr! Vom alten Turm aus kann ich vielleicht ein paar Schlümpfe im Wald entdecken!

Gurgelhals! Er kommt her! Schnell! Wir müssen uns schlumpfen, damit er uns nicht entdeckt!
Der sicherste Platz ist die Truhe!

Du auch, Tappsy! Schnell! Gurgelhals schlumpft schon auf der Treppe!

Hoffentlich lohnt sich die Kraxelei!

Na so was! Eine alte Truhe! Vielleicht liegt ein Schatz drin!
GRR PFFT PFF

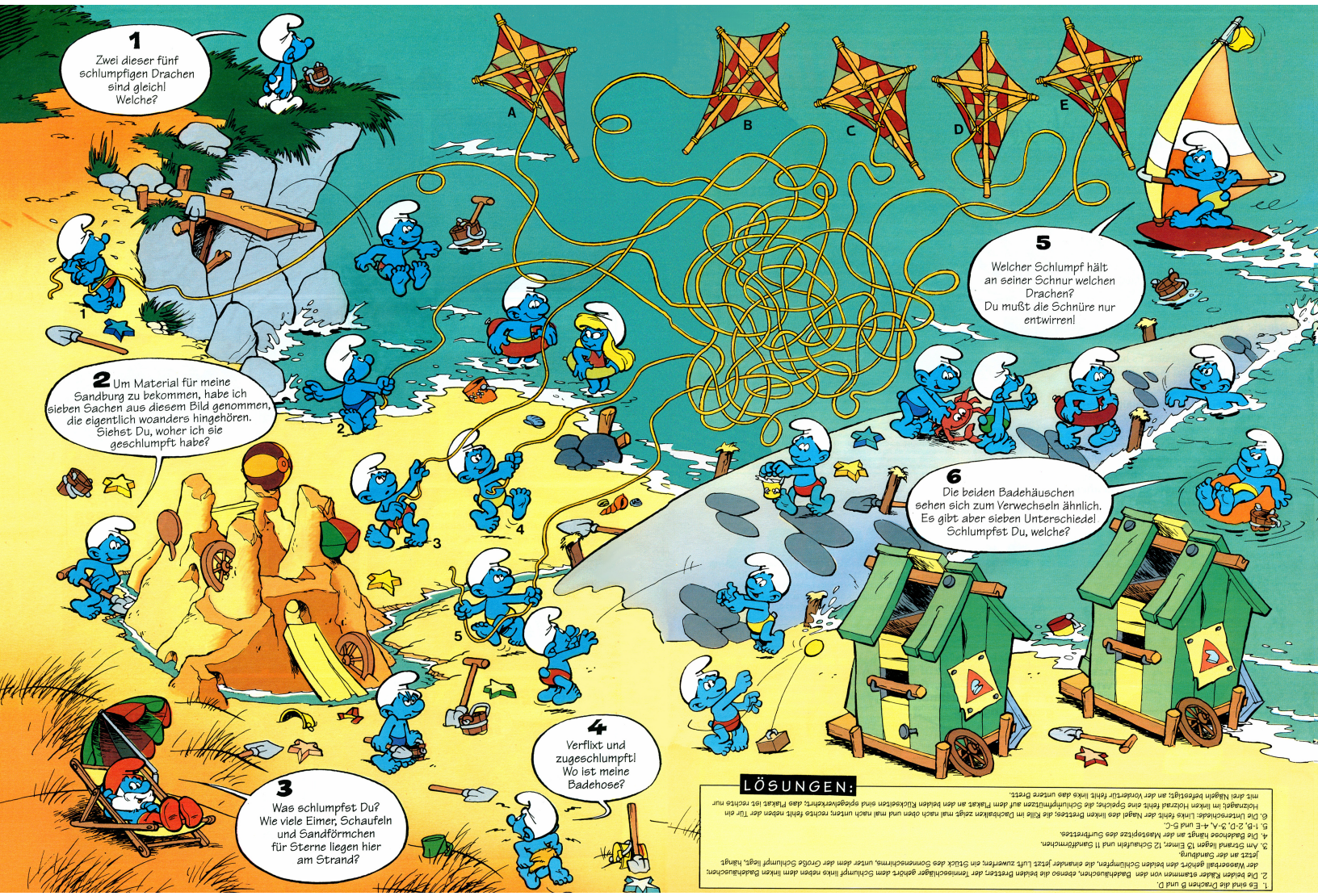
?
BUHUU!

GRRRR GRRRRRRR
BU-HUUUU!

HILFEEEEEEE!
BUHU! BUHU!
WAF WAF

Habt ihr das gesehen? Er hatte richtig Angst vor mir!
Bravo, kleines Gespenst! Von nun an bist du wirklich ein schlumpfiges Gespenst!
ENDE

© Peyo



LÖSUNGEN:

1. Es sind die Drachen B und D.
2. Die beiden Räder stammen von den Badehäuschen, ebenso die beiden Brettern der Terrassenüberdachung. Der Schlumpf links neben dem linken Badehäuschen, der Wasserball gehört den beiden Schlumpfen, die einander jetzt Luft zuwerfen, ein Stück des Sonnenschirms, unter dem der Große Schlumpf liegt, hängt jetzt an der Sandburg.
3. Am Strand liegen 13 Eimer, 12 Schaufeln und 11 Sandförmchen.
4. Die Badehose hängt an der Mastspitze des Surfbrettes.
5. 1-B, 2-D, 3-A, 4-E und 5-C.
6. Die Unterschiede: Links fehlt der Nagel des linken Brettes, die Rille im Dachbalken zeigt mal nach oben und mal nach unten, rechts fehlt neben der Tür ein Holznagel, im linken Holzrad fehlt eine Speiche, die Schlumpfmützen auf dem Flaker an den beiden Rückseiten sind gespiegelt, der Flaker ist rechts nur mit drei Nägeln befestigt, an der Vorderkur fehlt links das untere Brett.

SUPER-PREISAUSSCHREIBEN!

Du hast die Chance, einen von 25 tollen Preisen zu gewinnen!

Mach mit!

UND DAS KANNST DU GEWINNEN!

1.-5. Preis
Je ein poppiger **SCOUT-Schulranzen**.
Er sieht nicht nur toll aus, sondern bringt Dir auch mehr Sicherheit auf dem Schulweg.

6.-10. Preis
Je eine lustige **SCOUT-Uhr**!
Damit bist Du immer „up to date"!

11.-15. Preis
Je ein **SCOUT-Taschenschirm**.
Der läßt Dich nicht im Regen stehen.

16.-20. Preis
Je ein **SCOUT-Schüleretui**. Es hat viel Platz für Deine Schreib- und Malutensilien.

21.-25. Preis
Je eine **SCOUT-Trinkbox**. Damit Du auch in die Schule Dein Lieblingsgetränk mitnehmen kannst.

Mitmachen ist ganz einfach!
Du brauchst nur folgende Aufgabe richtig zu lösen!

In der zweiten Comic-Geschichte dieser Ausgabe bringt ein Hund drei Schlümpfe zu einem alten verlassenen Turm. Wie heißt dieser Hund?

Schreibe seinen Namen auf eine Postkarte und schlumpfe diese, mit Altersangabe und Absender, an:

Die Schlümpfe
Stichwort: HUND
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch-Gladbach

Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlags und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehrere richtige Lösungen ein, entscheidet das Los. Eine Barablösung ist ausgeschlossenen, ebenso der Rechtsweg. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt.

Bei uns im Schlumpfdorf geht's oft ganz schön lustig zu! Wenn wir uns Witze schlumpfen, dann lachen wir uns manchmal ganz kringelig.

Der Brillenschlumpf repariert seinen Tisch. Er muß ein Bein ersetzen und grübelt: „Hm... schon wieder ein Stück abgesägt - und immer noch zu kurz!"

Erzählt der Muskelschlumpf: „Der Doktorschlumpf hat dem Brillenschlumpf geraten, das Tennisspielen aufzugeben!" „Wieso?" fragt der Große Schlumpf. „Ist er krank?" „Nein! Er hat ihn spielen sehen!"

Der Dummkopfschlumpf hilft dem Bäckerschlumpf und soll „Herzlichen Glückwunsch" auf eine Geburtstagstorte schreiben. Es dauert und dauert. Schließlich ruft der Bäckerschlumpf: „Ist die Torte endlich fertig?" „Gleich!" ruft der Dummkopfschlumpf. „Aber ich krieg' das Ding nicht in die Schreibmaschine!"

Vorschlumpf

Alarm im Schlumpfdorf! Unaufhaltsam dringt beim nächsten Mal ein riesiger Riese in das kleine schöne Land der blauen Wichtel ein! Nichts scheint ihn aufhalten zu können! Und der Große Schlumpf? Der Große Schlumpf hat im Buch der Weissagungen des berühmten Magiers und Astrologen Nostraschlumpfanus gelesen, daß genau dieses Schicksal die Schlümpfe ereilen soll. Alle drängen ihn zur Flucht, aber der Große Schlumpf legt schicksalergeben die Hände in den Schoß… oder greift er doch noch zu einer List?

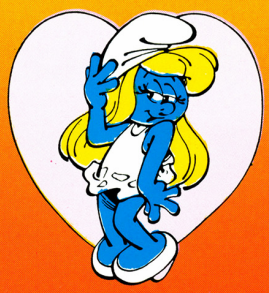
Freut Euch auf diese schlumpfige Geschichte, bei der noch jemand sein Fett wegkriegt: der böse Zauberer Gurgelhals. Aber es gibt noch viel, viel mehr! Der Große Schlumpf erzählt Euch, wie der Müllerschlumpf ein ganz verrücktes Mehl gemahlen hat, und der Naturschlumpf stellt Euch fliegende Tiere vor, die keine Vögel sind! Außerdem: viele Rätsel, Spiele und ein schlumpfiges Preisausschreiben! Macht mit!

Bis zum nächsten Schlumpf!

Die Schlümpfe

erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich. Verlagsleitung: Heribert Paul Ditges · Projektleitung: Jürgen Drescher · Redaktion: Ingrid Bachmann · Redaktionelle Mitarbeit: Manfred Schmeing · Grafik und Satz: Anja Baluch Ars Littera, Aachen · Herstellung: Silvia Menczykalski · Verlag und Redaktion: Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/1210, Fax.: 02202/121500 · Anzeigen: Frank-Michael Müller (Leitung), Barbara Eschbach (Verkauf) · Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Gerlinde Lenges · Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 6 vom 01.01.1996 · Vertrieb: Werner Kraus (Leitung), Bernhard Mai (Verkauf) · Copyright: © Peyo 1996/Licensed through I.M.P.S. Brussels · Gesamtherstellung: Bastei-Verlag · Auslieferung in Österreich: A. Fröhlich, Buch- und Zeitschriftenvertrieb GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich 02246/2591 · Erfüllungsort: Bergisch Gladbach · Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.

ABONNEMENT



Abonnieren Sie Ihr Jugendheft DIE SCHLÜMPFE! **Vertrauensgarantie:** Mir ist bekannt, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim Bastei-Abo-Service, 74168 Neckarsulm, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung. Abgeschickt am: ☐

Bestellschein für Ihr Schümpfe-Abonnement

Bitte schneiden Sie diesen Coupon aus und schicken Sie ihn an folgende Adresse: Bastei-Abo-Service, 74168 Neckarsulm.

Hiermit bestelle ich für zunächst zwölf Monate DIE SCHLÜMPFE (12 Ausgaben - DM 47,40).

Meine Zahlungsweise ist:

☐ bequem durch Bankeinzug halbjährlich DM 23,70 inkl. Porto und Verpackung

Konto-Nr.: _____

Bankleitzahl: _____

Bank: _____

☐ gegen Rechnung jährlich DM 47,40 inkl. Porto und Verpackung

Bitte kreuzen Sie Ihren Wunsch an. Sie erhalten dann einmal pro Monat die aktuelle Ausgabe. Die Preise für ein Auslands-Abonnement erhalten Sie auf Anfrage. Das Abonnement verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn es nicht spätestens 6 Wochen vor Beendigung des Bezugszeitraumes schriftlich gekündigt wird.

_____
Name · Vorname

_____
Straße · Hausnummer

_____
Postleitzahl · Wohnort

_____
Datum · 1. Unterschrift des Abonnenten (bei Minderjährigen des Erz.-Berechtigten)

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, daß ich diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim Bastei-Abo-Service, 74168 Neckarsulm, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel). Ich bestätige dies mit meiner 2. Unterschrift.

_____
Datum · 2. Unterschrift des Abonnenten (bei Minderjährigen des Erz.-Berechtigten)

Phantasialand

Biebl & Partner/Mz

Änderungen vorbehalten

NEU

COLORADO ADVENTURE

NEU

★ RASANTE FAHRT AUF HEIßEN SCHIENEN ★

Phantasialand ★ Brühl bei Köln ★ Berggeiststraße 31 - 41 ★ Vom 1. April bis 31. Oktober täglich von 9 - 18 Uhr ★ Leicht zu erreichen über BAB 553 - AS 2 ★ Direkt an der L 194 gelegen

Info-Telefon ★ 0 22 32 - 362 00